

子どもラボ先行実施事業 「プログラミングで変身 ～変身ワークショップ～」開催報告

1 開催概要

- (1) 日時 令和3年12月5日（日曜日）
1部 9:00～12:00 / 2部 13:00～16:00
- (2) 会場 NaDeC BASE（ながおか市民センター地下1階）
- (3) 内容
- ・簡単なプログラミングで、音が出たり光ったりする変身グッズを制作
 - ・ヒーローに変身するためのポーズを考案
- (4) 参加者 1部 10人（小学1年生2人、2年生7人、4年生1人）
2部 10人（小学1年生4人、2年生5人、3年生1人）
※参加者は公募により募集しました。
- (5) 参加費 500円

※開催にあたっては、VIVITA株式会社、VIVIWARE株式会社からご協力いただきました。

2 記録写真



プログラミングの説明の様子。子どもたちのアイデアが形になるようにサポートしました。



VIVIWARE(株)が開発したプロトタイピングツール「VIVIWARE Cell」を使用。



センサーや電子回路が組み込まれたデバイスをつなぎ合わせ、タブレット上のアプリでプログラミングすることで、音が出たりLEDが光ったりするオリジナルの変身グッズを制作しました。



変身ポーズを考案。



変身グッズの音や光に合わせて、ご当地ヒーロー・トチオンガーセブンと一緒に変身ポーズを披露しました。

3 アンケート結果

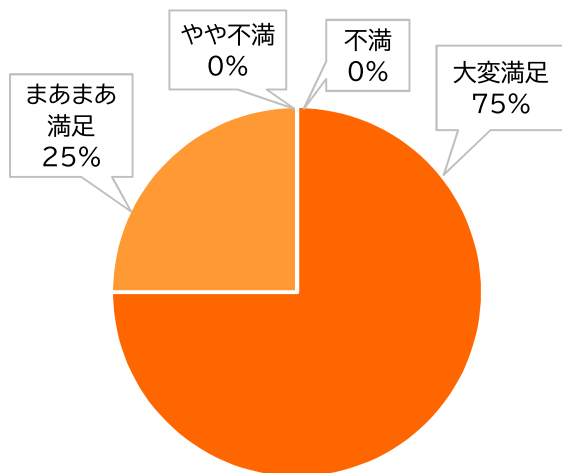
(1) 子どもたちの感想

- プログラミングができてたのしかった。
- てきをやっつけたことがたのしかった。
- へんしんポーズをするとき、きんちょうした。

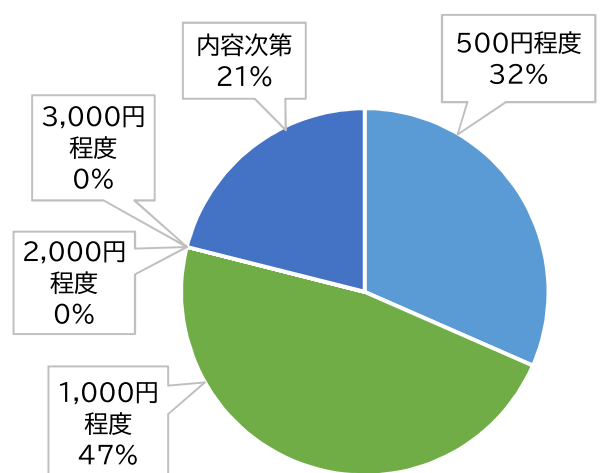
(2) 保護者の感想

- 子どもが喜んで楽しんでた。プログラミングに興味をもってくれた。
- 非常によくできた構成で、子どもの興味が続くようにできていた。とても満足だったので、また開催してほしい。
- 変身ツールも面白かったですが、ロボット等の方がわかりやすいと思いました。
- 手厚く丁寧にサポートしてくれて、とても良かったです。

(3) 満足度



(4) 妥当な費用負担



(5) 子どもを参加させたいイベント

プログラミング、ものづくり、パソコン関係のワークショップ、国際交流、勉強が楽しくなるイベント、スポーツ教室、音楽（楽器制作等）のイベント

(担当：中心市街地整備室 米百俵プレイスミライエ長岡班)